

## Trial - Akrobatik auf zwei Rädern

Beim Trialsport geht es weder um Zeit, noch Geschwindigkeit sondern einzig um Geschicklichkeit und Gleichgewicht auf dem Motorrad. Ein mit Hindernissen, steilen Auf- und Abfahrten und engen Kurven präparierter Parcours („Sektion“) muss auf einer gekennzeichneten Spur ohne Fehler durchfahren werden. Dicke Baumstämme und selbst hohe Felsen werden dabei fast aus dem Stand übersprungen, während die FahrerIn oder der Fahrer jederzeit die volle Kontrolle über das Motorrad behalten muss. An einem Wettbewerb werden mehrere solcher Sektionen (meist 7-8 Stück) 3 oder 4 mal durchfahren. Die Fehler werden in Form von Strafpunkten gewertet und am Ende zusammengezählt. Der Fahrer, der die wenigsten Strafpunkte erhalten hat gewinnt den Lauf.

## Strafpunkte

### 0 Strafpunkte

Wenn eine Sektion fehlerfrei durchfahren wurde, gibt es auch keinen Strafpunkt für die Sektion. Der Fahrer führt eine Rundenkarte mit und lässt sich vom Punktrichter für die Sektion eine Null eintragen.

### 1-3 Strafpunkte

Wird einmal oder mehrmals ein Fuß am Boden abgestützt, so bringt dies pro Fuß einen Strafpunkt. Sind drei Strafpunkte erreicht, können die Füße weiter zum Abstützen verwendet werden, ohne dass dies weitere Strafpunkte bringt.

### 5 Strafpunkte

Das Scheitern an einer Sektion bringt 5 Strafpunkte. Unter Scheitern versteht man einen Sturz, das Absteigen vom Motorrad, das Missachten der gekennzeichneten Spur, die Beschädigung der Spurbekanntzeichnung, das Rückwärtsrollen und das Ausgehen des Motors bei gleichzeitigem Setzen eines Fußes im Stand. Wer in einer Sektion scheitert, soll diese auf schnellstem Wege verlassen.

## Schwierigkeitsklassen

Klasse	Startnummer		Schwierigkeitsgrad
Automatik	<b>23 A</b> Kinder 6-10 Jahre		Grundfahrtechnik, Kurven, kleinere Hänge und Hindernisse
Neulinge	<b>601</b> Jugend	<b>900</b> Erwachsene	Enge Kurven, Auf- und Abfahrten kleine Hindernisse.
Fortgeschrittene	<b>501</b> Jugend	<b>800</b> Erwachsene	Engste Kehren, größere Hindernisse, steile Auf- und Abfahrten.
Spezialisten	<b>401</b> Jugend	<b>450</b> Erwachsene	Direkt aufeinanderfolgende größere Hindernisse. Versetzen im Stand erhöhter Schwierigkeitsgrad.
Experten	<b>301</b> Jugend	<b>350</b> Erwachsene	Wie vor, jedoch hoher Schwierigkeitsgrad.
Meister	<b>201</b> Jugend	<b>250</b> Erwachsene	Wie vor, jedoch höchster Schwierigkeitsgrad.

## Anfahrt

Das Trialgelände der Motorsportvereinigung Hammelbach liegt direkt am Gemeindegewandweg G2 und an der Geopark MTB-Strecke H1 in Richtung Tromm. Das Gelände ist ab Orteingang Hammelbach ausgeschildert. Für alle Besucher und Teilnehmer die mittels Navi anreisen die Bitte, ausschließlich über den Wechnitzquellenweg zum Gelände anzufahren.

